

LEGENDA

- **DDI**: didattica digitale integrata, acronimo individuato dal MIUR per identificare l'insieme di buone pratiche per l'apprendimento misto in presenza e a distanza <<https://www.miur.gov.it/documents/20182/0/ALL.+A+ +Linee Guida DDI .pdf/f0eeb0b4-bb7e-1d8e-4809-a359a8a7512f?t=1596813131027>>
- **E-inking**: Utilizzo dell'inchiostro digitale (e-ink) su dispositivi touch dotati di supporto allo stilo attivo (es. tablet, tavolette grafiche, PC portatili)
- **Flipgrid**: piattaforma in lingua di video-discussione utilizzabile da docenti, studenti e famiglie
- **LEGO Mindstorms Education EV3**: set di componenti assemblabili con le costruzioni LEGO per applicazioni di robotica applicata alla educazione
- **Microsoft Education Center**: portale dedicato alla formazione e certificazione online, dedicato agli insegnanti
- **Microsoft OneNote**: strumento digitale per la raccolta e condivisione di appunti (scritti a tastiera, a mano tramite e-ink o importati mediante scansione/foto di materiali cartacei)
- **Microsoft Office 365 (O365)**: suite per la produttività di Microsoft (precedentemente denominato semplicemente "Microsoft Office"), a seconda della licenza in possesso dà accesso alle versioni online, oppure installate sui dispositivi, di tutti gli strumenti di collaborazione o produzione di materiali digitali di Microsoft (Word, Excel, PowerPoint, Sway, Forms, Teams, etc)
- **Microsoft Sway**: strumento per la realizzazione di presentazioni rapide o collaborative, alternativo a PowerPoint
- **Microsoft SharePoint**: strumento per la condivisione di file o informazioni per i gruppi (Team) di lavoro
- **MIE Trainer: Microsoft Innovative Educator Trainer**, qualifica di base per poter erogare corsi accreditati su Microsoft Education Center
- **Minecraft**: gioco educativo collaborativo basato sulla costruzione, manuale o automatizzata di oggetti, edifici e opere, simile ai LEGO
- **Redstone**: componente all'interno del gioco "Minecraft" per realizzare circuiti funzionanti
- **TODO**: dall'inglese "to do", indica generalmente la lista delle cose da fare, oppure applicazioni digitali per la loro gestione e pianificazione
- **PBL: Problem-based learning**, apprendimento basato sulla risoluzione di problemi reali
- **OCR: "Optical Character Recognition"**, cioè la tecnologia che consente di identificare i caratteri stampati o scritti a mano, trasformandoli in documenti digitali elaborabili (es. copia incollabili)
- **STEAM: "Science, Technology, Engineering, Arts, Math"**, acronimo aggiornato, che nasce da STEM e sta vedendo una evoluzione in **STREAM, per tenere conto della lettura** >
- **STEM: "Science, Technology, Engineering, Math"**, acronimo che intende le **discipline afferenti Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica**